

Zeyt der Kurzweil



Ása-tru Tavernenmusik

- * rau, wild & fröhlich
- * Lieder zum Mitschunkeln & Mitsingen
- * Klangvoller Zecher-Spaß

Nikodemus der Gaukler

- * Witz & Magie im Überfluss
- * Scherze, die in Erinnerung bleiben
- * Gaukelei mit Herz und Schelmerei



Mittelalterschule für Schwertschaukampf

- * Schaukämpfe
- * Tanzworkshops

Schlagtest

- * Testet den Schlag mit einem Schwert
- * Schwertführung



Irregang

- * Mittelalterband traditionell & rockig
- * Moderne rhythmische Elemente
- * Stimmung garantiert!

Satolstelamanderfanz

- * 5 pfiffige Musiker
- * Großes Spektrum an Klangfarben
- * Altes vermischt sich augenzwinkernd mit Neuem



Lupus der Gaukler

- * Gaukelei & Späße ohne Ende
- * Scharfzüngig, flink & frech
- * Das Publikum mittendrin statt nur dabei

Falknerei Eulenspiegel (s. Plan)

- * Edle Kunst der Beizjagd – Falken, Bussarde und Eulen in stolzer Pracht
- * Begegnung zum Greifen nah – edle Vögel hautnah erleben und bestaunen (nur Samstag)



Burgundergarde der Michaeliter

- * Theatralisches Bühnenprogramm zum 30. jährigen Krieg

Progressio Freitag

- 15:00 Uhr – Anblasen Nikodemus, Spot B
- 15:15 Uhr – Asa-tru, Spot C
- 15:30 Uhr – Nikodemus, Spot A
- 16:00 Uhr – Herzog Casimir
Grußworte ans Volk, Spot A
- 16:00 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot B
- 16:30 Uhr – Schlagtest, Spot C
- 16:30 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A
- 16:45 Uhr – Nikodemus, Spot B
- 17:00 Uhr – Lupus der Gaukler, Taverne
- 17:30 Uhr – Asa-tru, Taverne
- 17:30 Uhr – Workshop Schwertkampf, Spot C
- 18:00 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A
- 18:30 Uhr – Nikodemus, Spot B
- 18:30 Uhr – Workshop Mittelaltertanz, Spot C
- 19:00 Uhr – Asa-tru, Spot B
- 19:00 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot A
- 19:30 Uhr – Nikodemus, Taverne
- 20:00 Uhr – Schlagtest, Spot C
- 20:00 Uhr – Asa-tru, Spot A
- 20:30 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot B
- 21:00 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A

Progressio Samstag

- 11:00 Uhr – Anblasen Nikodemus, Spot B
- 11:00 Uhr – Asa-Tru, Morgenrunde
- 11:30 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot C
- 11:30 Uhr – Herzog Casimir
Grußworte ans Volk Spot A
- 12:00 Uhr – Asa-tru, Spot B
- 12:30 Uhr – Workshop: Schwertkampf, Spot C
- 12:30 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A
- 13:00 Uhr – Nikodemus, Spot B
- 13:30 Uhr – Schlagtest, Spot C
- 13:30 Uhr – Irregang, Spot A
- 13:30 Uhr – Herzog Casimir im Volke
- 14:00 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A
- 14:00 Uhr – Falknerei Eulenspiegel
- 14:30 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot A
- 14:30 Uhr – Theatralisches Bühnenprogramm zum 30-jährigen Krieg, Spot C
- 15:00 Uhr – Asa-tru, Taverne
- 15:30 Uhr – Nikodemus, Spot B
- 15:30 Uhr – Nordvynd, Spot A
- 16:00 Uhr – Workshop: Mittelaltertanz, Spot C
- 16:00 Uhr – Lupus der Gaukler, Taverne
- 16:30 Uhr – Irregang, Spot A
- 17:00 Uhr – Asa-tru, Taverne
- 17:00 Uhr – Nikodemus, Spot B
- 17:30 Uhr – Herzog Casimir im Volke
- 17:30 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A
- 18:00 Uhr – Schlagtest, Spot C
- 18:00 Uhr – Asa-tru, Spot B
- 18:30 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot C
- 18:30 Uhr – Irregang, Spot A
- 19:00 Uhr – Workshop: Mittelaltertanz, Spot C
- 19:30 Uhr – Nikodemus, Spot A
- 19:30 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot C
- 20:00 Uhr – Lupus der Gaukler, Taverne
- 20:00 Uhr – Schlagtest, Spot C
- 20:30 Uhr – Abendshow Irregang, Spot A

Progressio Sonntag

- 11:00 Uhr – Anblasen Nikodemus, Spot B
- 11:00 Uhr – Herzog Casimir
Grußworte ans Volk, Spot A
- 11:00 Uhr – Schlagtest, Spot C
- 11:30 Uhr – Irregang, Spot A
- 11:30 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot B
- 12:00 Uhr – Asa-tru, Taverne
- 12:00 Uhr – Workshop: Schwertkampf, Spot C
- 12:30 Uhr – Nikodemus, Spot B
- 12:30 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A
- 13:00 Uhr – Theatralisches Bühnenprogramm zum 30-jährigen Krieg, Spot C
- 13:30 Uhr – Irregang, Spot A
- 13:30 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot B
- 14:00 Uhr – Herzog Casimir im Volke
- 14:00 Uhr – Asa-tru, Taverne
- 14:30 Uhr – Nikodemus, Taverne
- 14:30 Uhr – Nordvynd, Lager
- 15:00 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A
- 15:00 Uhr – Workshop: Mittelaltertanz, Spot C
- 15:30 Uhr – Schlagtest, Spot C
- 15:30 Uhr – Nikodemus, Spot B
- 16:00 Uhr – Lupus der Gaukler, Spot A
- 16:00 Uhr – Asa-tru, Spot B
- 16:30 Uhr – Satolstelamanderfanz, Spot A
- 16:30 Uhr – Herzog Casimir im Volke
- 17:00 Uhr – Irregang, Spot A



Auf Eyn Wort, edle Leut

Ihr lieben Leut, wisset: Das Spektakulum Mulne wird getragen von viel Müh' und Herzblut, auf dass Ihr Kurzweyl, Gaukelei und allerley Freude erleben möget – und das gar bei freyem Eintritt. Doch solch ein Fest erfordert auch manch' Aufwand und Kosten.

Darum sei ein jeglicher, dem dieses Fest gefallen hat, freundlich ersuchet, mit einer kleinen Gabe beyzutragen, dass wir auch künftighin solch Kurzweyl erschaffen können. Ob ein Taler oder zwei, ob groß oder klein – ein jeglicher Beitrag hilft uns sehr.

Ihr möget es gar bequem thun: Einfach den QR-Code mit Eurer Banking-App scannen, so erscheint sogleich ein vorausgefüllter Überweisungsschein. Nur noch den Betrag eintragen und die Gabe ist vollbracht.



Wir danken Euch von Herzen für Eure Unterstützung – auf dass das Spektakulum Mulne noch lange währe und Euch immerdar Freude bringe.



Tourismus- und Stadtmarketing Mölln
Am Markt 12 - 23879 Mölln
Tel 04542 97651-0
www.moelln-tourismus.de
info@moelln-tourismus.de

Spektakulum Mulne



Höret, ihr lieben Leut aus nah und fern!

Gar wundersam wird’s zugehen, wenn das Spektakulum Mulne im Kurpark zu Mölln seine Tore auf tut. Von nah und fern reisen Gaukler, Spielleut, Handwerksmeister und Krämer herbei, auf dass sie mit Kurzweyl, Künsten und mancherley Speis’ und Trank die Gäste erfreuen.

Kommet, lasset Euch verführen in vergangne Zeiten, da Narretei und edle Klänge den Markt erfüllten, da die Zelte prangten und die Tavernen hallten von fröhlich Gelächter. Ob Ritterspiel, Gaukelei oder feines Werk der Handwerker – ein jeglicher findet hier sein Wohlgefallen.

An den Tagen des Festes wird Herzog Casimir selbst als hoher Gastgeber erscheinen, auf dass er mit Augenmaß und freundlichem Gruß den Markt eröffnet und sein Volk willkommen heißt. Auch jene, die in edler oder gar nährischer Gewandung erscheinen, sind uns lieblich anzuschauen und tragen bei zur Zierde des Spektakels.

Das Programm ist reich an Kurzweyl: Lauten und Dudey, Narretey, Gaukelei und Minnesang werden das Volk erfreuen. Für die Kinder gibt es mancherley Spiele, für die Wissbegierigen Lehrreiches von Handwerkern, und für die Durstigen und Hungrigen reichlich Trank und Speis’.

Zeyt und Maß der Stund’:

Am XVIII. bis XX. Tage des Septembers anno domini 2026
Freitag: von der dritten Stund’ nach Mittag bis zur zehnten Stund’ des Abends
Samstag: von der elften Stund’ des Morgens bis zur zehnten Stund’ des Abends

Sonntag: von der elften Stund’ des Morgens bis zur sechsten Stund’ des Abends

Der Eintritt ist frei für alles Volk, das sich an diesem Kurzweyl erfreuen möge.

So tretet ein und seid willkommen zum Feste, das Spektakulum Mulne genannt wird – auf dass Ihr mit Freude und Geschichten heimkehret, wie sie Euch kein Märlein schöner bieten mag.



(1)Acervus Ex Hamburgae

- ✿ Mittelalterliches Lagerleben
- ✿ Münzprägung zum Zuschauen
- ✿ Geschichte zum Anfassen

(2) Op de Vogelwiesch

- ✿ Axtwurf & Korbflechten
- ✿ Speckstein schleifen
- ✿ Mitmachaktion für Kinder

(3) Ze vremden landen

- ✿ Mittelalterliches Lagerleben
- ✿ Holzarbeiten, Textilarbeiten (Nadelbinden, Brettchenweben, Nähen)
- ✿ Manchmal auch Musik

(4) Hosse-Liedtke

- ✿ Wikingerlager
- ✿ Kochen nach Mittelalterlicher Fundlage
- ✿ Mittelalterliche Tischspiele
- ✿ Schau-Buch

(5) Seawolves Pirate Crew

- ✿ Piraten zu Beginn des 18. Jahrhunderts
- ✿ Photopoint
- ✿ Spiele „von der Planke hauen“

(6) Des Watameistar’s Körperkneterei

- ✿ Körperkneterei
- ✿ Klangschalen
- ✿ Sport- und HotStone-Massagen

(7) Nordvynd

- ✿ verrückte Leiter
- ✿ Rally für Kinder
- ✿ Band-Musik

(8) Gesinde zu Boyceneburg

- ✿ Wikinger-Heerlager
- ✿ Wanderschmiede
- ✿ Wollhandwerk

(9) Die Heilerin

- ✿ Ort des Durchatmens
- ✿ Meditationen, Hypnose und Energiearbeit
- ✿ Akasha-Chronik

(10) Nordlichter

- ✿ Frühmittelalterliches Wikingerlager
- ✿ Kräuterkunde
- ✿ Handarbeiten & Spiele

(11) Stamm der Karakal

- ✿ Frühmittelalterliche nordgermanischer Stamm
- ✿ Mittelalterliche Spiele für Klein und Groß
- ✿ Schwarze Jurte mir Holzmöbeln ausgestattet.

(12) Lupi Diluculum

- ✿ Lagerleben der Wikinger
- ✿ Speerwerfen & Kinderschminken
- ✿ Drachenkampf

(13) Burzûm-brun

- ✿ Orkische Gemeinschaft
- ✿ Walking-Acts
- ✿ Gewandungsnothilfe

(14) Pakt des Nordens

- ✿ Mittelalter-Fantasy Lager
- ✿ Söldner und Kriegerlager
- ✿ Bogenschießen, Ringwerfen und Rattenklatsch

(15) Burgundergarde der Michaeliter

- ✿ Waffenschau des 30-jährigen Krieges
- ✿ Märchenerzählerin
- ✿ Geschichte lebendig erklärt

(16) Schule für mittelalterlichen Schwertschaukampf

- ✿ Schaukämpfe mit Schwert
- ✿ Workshop Schwertkampf
- ✿ Tanzworkshop

(17) Tempus Convivium

- ✿ Hygiene im Mittelalter, wie war es wirklich?
- ✿ Waschtisch mit Lavabo
- ✿ Hygienebesteck

(18) Ritterbund Schwarzer Löwe

- ✿ Bogenschießen, Axtwerfen, Angelspiel
- ✿ Kinder-Katapult und Kinderarmbrust
- ✿ Kinderschminken und Tattoo’s

(19) Verge Varg

- ✿ Messer schärfen
- ✿ Ausrüstungsschau & Erklärungen
- ✿ Handwerksdarstellung

(20) Badehaus

- ✿ Mobiles historisches Badehaus

(21) Ordo Etatis Gladiorum e.V.

- ✿ Lagerquiz zum Mitmachen
- ✿ Waffenkunde und -pflege
- ✿ Kettenhemdherstellung

(22) nordfux

- ✿ Handwerk mit Wolle & Holz
- ✿ Kinder-Wurfspele
- ✿ Darstellendes Handwerk

(23) Ostseefahrer

- ✿ Lagerleben und Küche
- ✿ Gaukler, Flaxen
- ✿ Erklärung des Lebens von damals

(24) Die Altvorderen

- ✿ Handwerk & Spiele
- ✿ Barbierstand & Kinderaktionen
- ✿ Kleine Akrobatik Einlagen

(25) Freyas venner

- ✿ Frühmittelalterliche Wikingerdarstellung
- ✿ verschiedene Mitmachangebote
- ✿ Flechtfrisuren und Schauhandwerk

(26) Comitatus

- ✿ Britische „Men-at-Arms“ (1180–1230)
- ✿ Schwertschau & Schlagtests
- ✿ Vorführungen 2× täglich

(27) Winterberg und Co. KG

- ✿ Mittelalterliches Lagerleben
- ✿ Aktionen zum Mitmachen
- ✿ Heben des Thorshammers

(28) kátur fundur

- ✿ Schmiede & Handwerk (Wolle, Ton, Glas-perlen)
- ✿ Spiele für Kinder
- ✿ Mitmach-Vorführungen

(29) teitr kvendi

- ✿ Nadelwerk aller Art
- ✿ Gesäge & Musik
- ✿ Gaukelei zur Kurzweil

(30) Aurora Borealis ab Holsatiaie

- ✿ Bogenbau
- ✿ Pfeilbau
- ✿ Meerschweinchenbande

(31) Swarta Samkunda

- ✿ Fantasylager (Elfen, Orks, Hexen u. a.)
- ✿ Orakel, Spiele & Mitmachaktionen
- ✿ Lagerleben mit Kochen & Handwerk

(32) Die Heiden aus der Heide

- ✿ Borten Herstellung zum Mitmachen
- ✿ Geschichten von den alten Göttern

